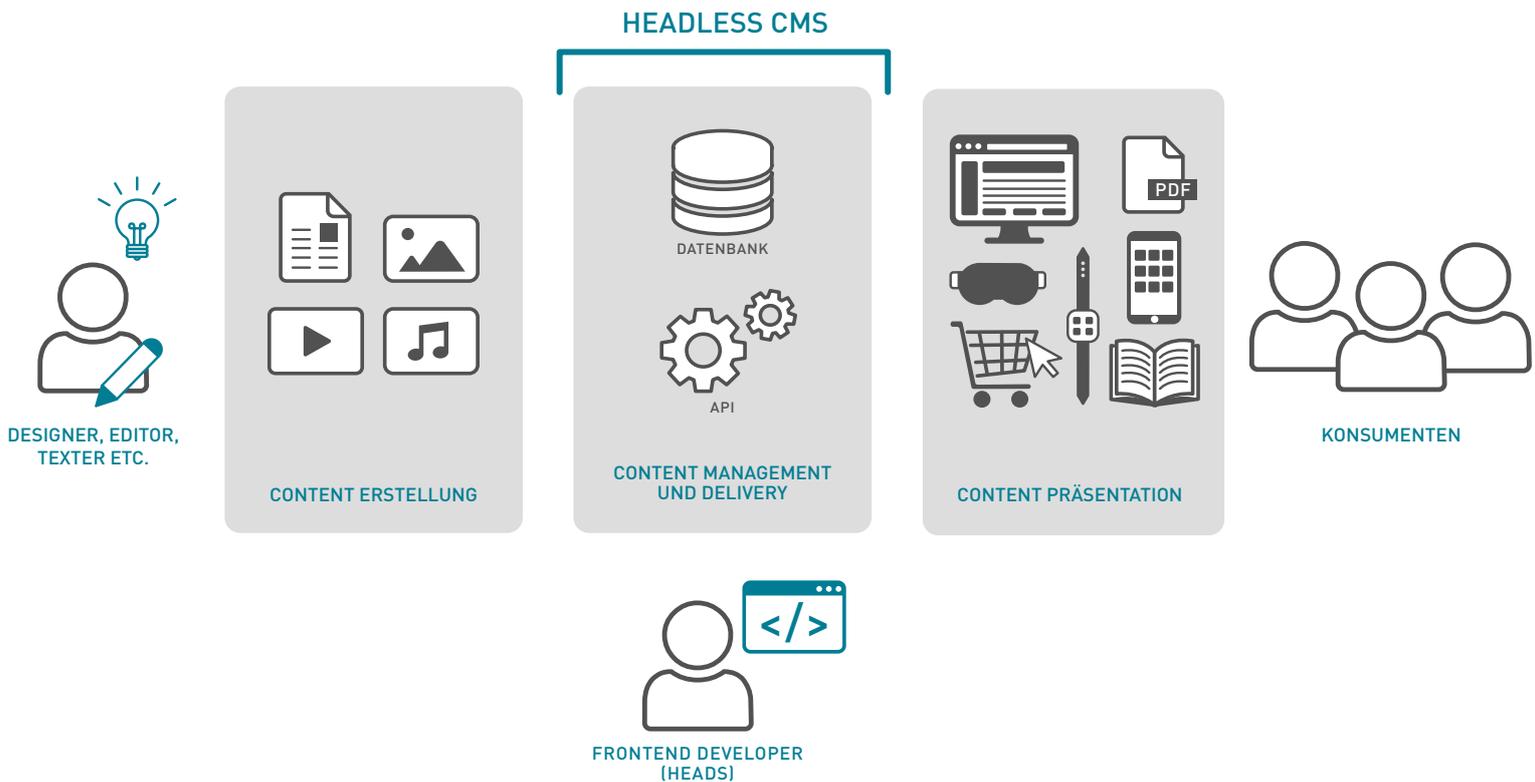


CONTENT MANAGEMENT MIT SixCMS

Mehr als ein CMS: die passende Lösung für Ihre Content-Infrastruktur



WEIL ‚KOPFLOS‘ EINFACH BESSER IST

Mit SixCMS sind Sie nicht auf die Nutzung eines einzigen Frontends festgelegt. Die Komponenten für Content-Erstellung, Verwaltung und Präsentation sind bei SixCMS voneinander getrennt und kommunizieren nur über eine Schnittstelle miteinander – die API. Sämtliche Ressourcen einer SixCMS-Installation lassen sich direkt über REST-, PHP- und SOAP-API steuern. Denn SixCMS ist API complete!

Verwenden Sie Ihre eigene Template Engine, bauen Sie Ihr eigenes Frontend oder binden Sie SixCMS als Microservice in bestehende Infrastrukturen ein – kurz: machen Sie es genau zu dem Content Management System, das Sie benötigen.

FREIHEIT BEI DER CONTENT-NUTZUNG

Wo gewöhnliches Content Management angesichts komplexer Projekte an seine Grenzen stößt, überzeugt SixCMS mit einem Headless-Ansatz und einer strukturierten, medienneutralen Datenhaltung. Einmal eingepflegter Content kann beliebig oft wiederverwendet werden – und bleibt mit künftigen Ausgabemedien kompatibel. Seit mehr als 25 Jahren vertrauen Kunden aus verschiedenen Branchen und der öffentlichen Verwaltung auf CMS-Lösungen von Six. Cross Media Publishing und die komfortable Einbindung dynamischer Inhalte gehören mit SixCMS genauso zur Selbstverständlichkeit wie responsives Design und eine hohe Performanz – auch bei zahlreichen Nutzern im System.

CONTENT MANAGEMENT KANN SO EINFACH SEIN!

SixCMS passt sich Ihren Bedürfnissen individuell an und ist jederzeit beliebig erweiterbar.

STRUKTURIERTE DATENHALTUNG

In SixCMS werden Inhalte nicht — wie in vielen anderen Content Management Systemen — fest einzelnen Seiten zugeordnet, sondern zweckbestimmt in zuvor definierten Containern abgelegt. Durch diese strukturierte Datenhaltung werden Redundanzen vermieden; die Content-Pflege ist einfacher und die Ausgabe deutlich flexibler. Auch komplexe Projekte mit zahlreichen Instanzen lassen sich so problemlos realisieren.

INDIVIDUELLE BENUTZEROBERFLÄCHEN

SixCMS geht einen Schritt weiter als die meisten Headless Content Management Systeme: Nicht nur Ihr Frontend ist ein Head, auch Ihr Backend kann ein Head sein. Das bedeutet für Sie noch mehr Freiheit: Ihnen stehen verschiedene Heads zur Verfügung, die Sie Ihrem CMS aufsetzen können. Zum Beispiel ein konfigurierbares Administratoren-Backend mit WYSIWYG-Editor oder das intuitive Autorentool, eine Backend-Oberfläche für Autoren und Redakteure. Auch die Template-Engine kann als Head ausgeliefert werden.

SICHERE WORKFLOWS

SixCMS verfügt über ein klar definiertes Benutzer- und Rechtemanagement, über das Sie Freigabe-Workflows und weitere Arbeitsprozesse in strukturierte Bahnen lenken können. Vordefinierte Rollen und Filter sorgen dafür, dass Mitarbeiter jederzeit über Bearbeitungsrechte und Aufgaben informiert sind und Inhalte nur dann verändern können, wenn sie die erforderlichen Zugriffsrechte besitzen.

STARKE INTEGRATION

SixCMS unterstützt zahlreiche Standardschnittstellen für Import- und Export aus unterschiedlichsten Datenquellen und in zahlreichen Formaten. Durch Zusatzmodule und Plugins lässt sich SixCMS flexibel erweitern und skalieren. Externe Datenquellen und intelligente Suchmaschinen können Sie genauso leicht integrieren wie Umfrage-Tools und Formulare.

INVESTITIONSSICHERHEIT

Die modulare, offene Struktur sowie die strikte Trennung von zentraler Content-Haltung und variabler Content-Ausgabe machen SixCMS zu einer ausgesprochen nachhaltigen Lösung für Ihre Content Infrastruktur. Da Inhalte medienneutral abgelegt werden, bleiben sie mit Geräten und Formaten der Zukunft kompatibel. SixCMS ist beliebig erweiterbar und wächst mit Ihren Aufgaben.

BESONDERHEITEN:

- Optionale Steuerung der Content-Darstellung über die flexible SixCMS Template Engine
- Virtuelle Felder zur Einbindung externer Quellen
- Event-Trigger, die automatisch auf systeminterne Ereignisse reagieren
- Hohe Sicherheit dank verschlüsselter Felder
- Multisite-Fähigkeit

INTERESSE?
Wir beraten Sie gerne!
info@six.de

